1. Nazwa use case'u

Logowanie do systemu

1. Wstęp

Use Case opisuje zalogowanie się do aplikacji przez użytkownika.

1. Cel use case'u

Use case ma na celu przedstawienie w jaki sposób zalogować się do aplikacji

1. Lista aktorów

Użytkownik

* 1. Aktor inicjujący

Użytkownik

* 1. Uczestnicy

Użytkownicy

1. Przebieg use case'u

Krok 1 Use Case rozpoczyna się, gdy użytkownik naciśnie przycisk strony logowania

System zwraca interfejs

Krok 2 Użytkownik wpisuje adres e-mail lub nazwę użytkownika i hasło

Krok 3 Użytkownik naciska przycisk „zaloguj się”

System sprawdza czy wprowadzone dane są poprawne

Krok 4 System przekierowuje użytkownika na stronę główną

Użytkownik widzi swoje zdjęcie profilowe w lewym górnym rogu, a także swoją nazwę użytkownika.

1. Wyjątki

Wyjątek 1

Krok 5 System nie znajduje połączonego adresu e-mail z żadnym istniejącym kontem.

Krok 6 System daje możliwość stworzenia nowego konta.

Wyjątek 2

Krok 4 System zweryfikować podanych danych przez użytkownika.

Krok 5 Użytkownik może wprowadzić swoje dane ponownie dwa razy

System ponownie sprawdza czy dane są poprawne.

Krok 6 Przy trzech nieudanych próbach, system wysyła potwierdzenie logowania na adres e-mail

7. Przebiegi alternatywne [W tej części use case'u należy podać listę i przebieg alternatywny dla use case’u. Opis przebiegu alternatywnego powinien być zapisany w formie numerowanych zdań. Pierwsze zdanie w opisie alternatywnym powinno mieć numer zdania z głównego przebiegu use case'u od którego zaczyna się przebieg alternatywny. Jeżeli przebieg alternatywny jest dostatecznie długo można zawrzeć go w osobnym use case‘ie i podać do niego referencje.]

8. Zagadanienia implementacyjne [Ten rozdział zawiera wymagania dotyczących jakości modelowanego systemu jakie należy spełnić przy implementacji danej funkcjonalności w systemie. Np. wymagania określające wydajność, liczbę użytkowników realizujących jednocześnie daną funkcjonalność (min. liczba 'concurrent users'), kwestie bezpieczeństwa (dostępu do konkretnych zasobów, szybkości reakcji systemu na działania aktora (użytkownika).]

9. Warunki rozpoczęcia use case'u [Należy opisać warunki wstępne jakie należy spełnić aby można było wykonać use case w rzeczywistym systemie. Np. przygotować dane które podczas wykonywania use case’u będą wprowadzane do systemu, odpowiednio skonfigurować system (utworzyć użytkownika, poznać hasło dostępu, … ).]

10. Stan końcowy [Należy opisać wynik końcowy, stan systemu po realizacji use case'u.]

11. Nierozwiązane problemy [W tym rozdziale należy opisać nierozwiązane problemy, pytania jakie powstały podczas pisania use case'u, np. problemy implementacji use case'u]